|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo Obter conhecimento e prática nesse exercício e contribuir para o avanço da equipe e da empresa. Habilidades Gerir, liderar, trabalhar em equipe, fácil aprendizagem, otimizar processos. autodidata **Áreas de conhecimento/atuação em: (básico/intermediário)**  . Ciência da Computação  . Sistema de Informação  . Segurança da Informação  . Redação  . Inglês  . Marketing  . Comunicação  . Edição e manipulação de foto e vídeo | | Produção de conteúdo • SM!TECH • 2015 – ATÉ HOJE Produção de conteúdo audiovisual relacionado a Ciência da Computação, Internet das Coisas e Segurança da Informação. Redação, roteirização, apresentação, edição e finalização cerca de 500 materiais. instrutor • udemy • 2017 - 2017 Instrução Segurança da Informação. Montagem e manuntenção de computadores • 2013 - 2015ensino médio • 2017 • Escola estadual labor clubCIÊNCIA DA COMputação • CURSANDO • UNIVERSIDADE VILA VELHA 1° Período; Cursando: Banco de Dados 1, Construção de software para web, Estruturas de Computadores, Experiência de Interface de Usuário, Introdução à ciência da Computação PROGRAMAÇÃO WEB • 2016 • CODECADEMY Desenvolvimento em Web; HTML, HTML5, CSS3, JavaScript PROGRAMAÇÃO ANDROID• CURSANDO • UDACITY Desenvolvimento para dispositivos Android MONTAGEM E MAnUTENÇÃO DE SMARTPHONE• 2017 • CNIProdução de audiovisual• 2018 • sescprogramação básica e avançada• CURSANDO • Google school Banco de Dados MySQL, Python 3, Unity 5, Framework Bootstrap, PHP, Ionic 3, C e C++, Unreal Engine, XML, React,js, Unity 3D, Algorítmos e lógica de programação, Data Science, Linux. | | |
|  |  | |  |  |
| sullyvan.oliveira@uvvnet.com.br | @sullyvanmarks | | (33) 98823-0233 | sullyvan-marks-902b38149 |